

# COMPETIÇÕES DESPORTIVAS 2013/2015

## Regulamento Geral

### CAPÍTULO I

#### **I - PARTE GERAL**

##### **Artigo 1º**

1 - As Competições Desportivas 2013 - 2015 da Direcção Nacional do Clube do Pessoal da EDP, são unicamente destinadas aos seus associados (efetivos).

2 - Os participantes, poderão representar exclusivamente a sua Delegação, salvaguardando-se as excepções que a ORGANIZAÇÃO venha a considerar.

3 - Os associados que sejam transferidos de um local de trabalho para outro e tenham iniciado a sua participação nas Provas, pela Delegação a que pertenciam anteriormente, não poderão ser inscritos por qualquer outra Delegação.

4 - Os associados que estejam inscritos numa qualquer modalidade, por uma Delegação, não podem representar qualquer outra.

5 - A actividade participativa, em qualquer modalidade inserida nestas Competições, tem como principal objetivo o desenvolvimento de uma saudável e salutar prática desportiva, a manutenção física dos seus intervenientes e, em especial, a continuidade da criação de novas amizades para além das muitas já existentes no seio do nosso Clube e da EDP.

##### **Artigo 2º**

1 - A Organização das Competições é da competência e responsabilidade da Direcção Nacional do Clube do Pessoal da EDP.

2 - Os apuramentos para as Finais de 2015 são desenvolvidos a partir do 4º trimestre de 2013, decorrerão no ano de 2014, terminando no final do 1º semestre de 2015, sendo disputados em duas Fases - Regional e Nacional.

2.1 – FASE REGIONAL : Nesta Fase, em cada Região, vão ser efectuadas as Provas de apuramento de todas as modalidades, com excepção do Golfe, que conforme o ponto 6 do artigo 17º vai ser realizado a nível nacional.

2.2 - FASE NACIONAL : A Fase Nacional reporta-se especialmente, à realização do apuramento das classificações finais do Golfe e da realização das Finalíssimas das restantes modalidades.

2.3 - As modalidades de Atletismo, Futsal, Golfe, Pesca de Rio, Tiro aos Pratos e Tiro Reduzido, vão ser efectuadas conforme a especificidade de cada uma.

2.4 - As modalidades de Bilhar Livre, Bilhar Snooker, Damas Clássicas, Ténis de Campo, Ténis de Mesa e Xadrez, serão levadas a efeito em SÉRIES, tantas quanto o número de jogadores inscritos e a sua situação geográfica o justifiquem.

2.5 - Em função do descrito no ponto anterior, nas modalidades de Bilhar Livre e Bilhar Snooker, todas as Delegações que tenham inscritos nas Competições mais de 2 participantes, deverão em princípio, efetuar internamente um apuramento para a participação nas Provas Regionais.

2.6 - Nas modalidades de Damas Clássicas, Ténis de Campo, Ténis de Mesa e Xadrez, a exemplo do definido no ponto 2.5, as Delegações com mais de 4 participantes inscritos, deverão em princípio, efetuar internamente um apuramento para a participação nas Provas Regionais.

### **Artigo 3º**

**FINAIS** - As Finais das Competições Desportivas 2013 - 2015, vão realizar-se num local a determinar na Região Sul, de 26 a 29 do mês de Novembro do ano de 2015.

Nessa data e no âmbito das Competições Culturais 2013/2015, irá estar patente a exposição dos trabalhos apresentados a concurso, sendo entregues prémios aos vencedores de cada especialidade.

**PRÉMIOS** - Em conformidade com cada classificação, serão atribuídos prémios até aos 4ºs classificados em cada modalidade. No Futsal, serão também atribuídos prémios ao guarda redes menos batido, ao jogador que marque mais golos e ao jogador que seja considerado o melhor da prova.

### **Artigo 4º**

#### **FALTAS DE COMPARÊNCIA, DESISTÊNCIAS E APURAMENTOS**

1 - Nos termos do Regulamento de Participação, as Faltas de Comparência e Desistências, serão penalizadas pelo custo dos prejuízos que os faltosos venham a causar.

2 - Nas modalidades de Bilhar Livre, Bilhar Snooker, Damas Clássicas, Golfe, Ténis de Campo, Ténis de Mesa e Xadrez, os jogadores são eliminados à 2ª falta.

3 - Nas modalidades de Atletismo, Pesca de Rio, Tiro aos Pratos e Tiro Reduzido os participantes que faltem à 1a. Prova, são eliminados de imediato.

4 - Na modalidade de Futsal, a equipa que faça 2 Faltas de Comparência, é eliminada incorrendo na penalização estabelecida no Regulamento de Participação, ponto 2.2.

5 - Em todas as modalidades em que se verifiquem desistências ou eliminação por faltas de comparência, todos os resultados obtidos serão anulados.

6 - Em todas as provas disputadas individualmente, os Participantes que não cumpram os horários estabelecidos, serão penalizados com Falta de Comparência e a sua Delegação com o referido no ponto nº1 deste artigo.

7 - Em todas as modalidades, os participantes nas Finais de 2015, têm de obrigatoriamente, ter participado nas respectivas Provas de Apuramento.

## CAPITULO 2

### II - DISPOSIÇÕES GERAIS

#### **Artigo 5º**

**MODALIDADES** - Integram as Competições Desportivas 2013 - 2015, do Clube do Pessoal da EDP, as seguintes modalidades:

- 1 - ATLETISMO (Mini-Maratona 7.500m.)
- 2 - BILHAR LIVRE
- 3 - BILHAR SNOOKER (Bola 8)
- 4 - DAMAS CLASSICAS
- 5 - FUTSAL
- 6 - GOLFE
- 7 - PESCA DE RIO
- 8 - TÊNIS DE CAMPO
- 9 - TÊNIS DE MESA
- 10 - TIRO AOS PRATOS
- 11 - TIRO REDUZIDO - CAC ( Carabina de ar comprimido ) - 10m.
- 12 - XADREZ

#### **Artigo 6º.**

### REGULAMENTOS E REGRAS

1 - As Competições Desportivas do Clube do Pessoal da EDP, são regidas pelos Regulamentos e Regras, que para o efeito foram estipuladas.

2 - Quando estas regras não contemplarem a totalidade das situações, recorrer-se-á as das respectivas Federações.

#### **Artigo 7º.**

### CALENDÁRIOS

De acordo com o número de inscrições em cada modalidade, assim como com a localização das Delegações Participantes, a Organização elaborará os respectivos Calendários de cada Prova.

#### **Artigo 8º.**

### ÁRBITROS E DELEGADOS

1 - A Organização nomeará, para todos os Jogos e Provas, Árbitros e Delegados para arbitrarem os Jogos.

1.1 - Em provas, onde eventualmente a Organização não possa estar presente, será solicitada a colaboração das Direcções Locais e dos Participantes, para organizar e arbitrar jogos, assim como para zelar pelo cabal desenvolvimento da respectiva Prova.

## Artigo 9º.

### INSCRIÇÕES E IDENTIFICAÇÃO DOS ATLETAS

#### 1 – INSCRIÇÕES

1.1 - As inscrições dos Atletas são efectuadas em conformidade com o definido no Regulamento de Participação.

1.2 - Inscrições posteriores, unicamente para o Futsal, poderão ser efectuadas por escrito, até 24 horas de antecedência, à participação do jogador em qualquer jogo.

#### 2 – IDENTIFICAÇÃO DOS ATLETAS

2.1 – Até 15 minutos antes do início de cada Jogo ou Prova, os Delegados (Futsal) ou os Atletas participantes individualmente, deverão entregar na Mesa do Júri, o Boletim de participação devidamente preenchido.

## Artigo 10º

### BOLETINS DOS JOGOS E DAS PROVAS

1 - Em todos os Jogos e Provas devem ser preenchidos pelo júri, os respectivos Boletins, que têm por objectivo o registo dos resultados e das eventuais ocorrências verificadas.

1.1 – Os Boletins, depois de devidamente preenchidos e assinados destinam-se:

- a) – **Original;** para a Organização
- b) – **Duplicados;** para os intervenientes

## Artigo 11º

### DESPESAS

1 – Para amenizar o custo das despesas de deslocação (transporte, alimentação e outros), a Direcção Nacional conforme o enunciado no Ponto 4.1, do Regulamento de Participação, atribuirá quando se justifique, um subsídio de 0,28 € por Km e 9,00 € por refeição.

2– No que se reporta ao subsídio para despesas de transporte, este será sempre referenciado da sede da Delegação ao local da Prova ou Jogo e volta.

3 - Para despesas de transporte da modalidade de Futsal, será atribuído um subsídio para duas (2) viaturas ligeiras.

## Artigo 12º

### PONTUAÇÕES

1 – As pontuações individuais e coletivas (Futsal) serão atribuídas conforme as seguintes tabelas:

### 1.1 – Bilhar Livre e Futsal.

Vitória .....	<b>3 Pontos</b>
Empate .....	<b>2 Pontos</b>
Derrota .....	<b>1 Ponto</b>
Falta de Comparência .....	<b>0 Pontos</b>

### 1.2 – Bilhar Snooker (Bola 8), Tênis de Campo e Tênis de Mesa.

Vitória .....	<b>3 Pontos</b>
Derrota .....	<b>1 Ponto</b>
Falta de Comparência .....	<b>0 Pontos</b>

### 1.3 - Damas e Xadrez

Vitória .....	<b>2 Pontos</b>
Empate .....	<b>1 Ponto</b>
Derrota .....	<b>1/2 Ponto</b>
Falta de Comparência .....	<b>0 Pontos</b>

### 1.4 – Golfe

Nas provas de Apuramento serão considerados os resultados Net.

2 – As pontuações atribuídas a cada participante, nas Provas de **Atletismo, Pesca de Rio, Tiro aos Pratos e Tiro Reduzido** são:

2.1 – ATLETISMO - À melhor pontuação obtida nas 2 Provas, que cada participante dispute.

2.2 – PESCA DE RIO - Pelo maior número de pontos conseguidos, por cada pescador nas 3 Provas.

2.3 – TIRO AOS PRATOS E TIRO REDUZIDO - Pela maior pontuação obtida nas 2 Provas por cada atirador.

## Artigo 13º

### CLASSIFICAÇÕES

#### 1 - PROVAS REGIONAIS

1.1 – As classificações regionais, das modalidades de Pesca de Rio, Tiro aos Pratos e Tiro Reduzido, são obtidas conforme as pontuações que os participantes obtenham nas provas em disputa.

1.2 – Na modalidade de Futsal, as classificações são as que resultarem das melhores pontuações obtidas pelas equipas na disputa das suas séries.

1.2.1 - Nas Regiões Tejo e Sul, esta modalidade será disputada conjuntamente, sendo apurada para as Finais a melhor equipa de cada Região.

## 2 - PROVAS NACIONAIS

2.1 – As classificações nas modalidades de Atletismo, Bilhar Livre, Bilhar Snooker, Damas Clássicas, Golfe, Ténis de Campo, Ténis de Mesa e Xadrez, vão resultar das Provas e Jogos, que se irão desenvolver em vários locais do País, conforme o descrito no Ponto 4.2, do Regulamento de Participação.

Assim:

2.1.1 - ATLETISMO: Os participantes nesta modalidade, vão disputar o Apuramento para a Final em 4 Provas (2 que abrangem as Regiões Norte e Centro e as outras 2 as Regiões Tejo e Sul).

2.1.2 - As Provas irão ser realizadas em locais e datas a designar.

2.1.3 - São apurados para as Finais os atletas, que no somatório das 2 Provas a realizar pelas Regiões Norte/Centro e Tejo/Sul, se classifiquem até ao 10º lugar.

2.1.4 – As pontuações serão atribuídas em cada Prova pela ordem crescente, sendo atribuído 1 ponto ao vencedor e sucessivamente até ao último classificado.

2.2 - BILHAR LIVRE: O apuramento de 8 jogadores, desta modalidade, para as Finais, 2 por cada Região, vai resultar das classificações obtidas, por cada um dos participantes, na disputa das Séries em que estão incluídos.

2.2.1 – Os locais da realização das Provas vão ser em locais que melhores condições ofereçam à Organização.

2.2.2 - Este apuramento será disputado em partidas de 75 carambolas.

2.3 - BILHAR SNOOKER: Nesta modalidade são apurados para as Finais 8 jogadores, 2 por Região e será disputada conforme os pontos de 2. 2 a 2.2.1

2.3.1- O Apuramento, desta modalidade será efectuado em partidas ao melhor de 3 jogos.

2.4 – DAMAS CLÁSSICAS: A competição desta modalidade será efetuada em partidas de 4 Jogos, tendo cada jogador 40 minutos (10 por cada jogo) para a sua disputa.

2.4.1 - O apuramento dos 16 jogadores para as Finais, 4 por Região, irá resultar das pontuações, que por cada um seja obtida na disputa das respectivas Séries Regionais.

2.5 - GOLFE: Esta modalidade vai ser disputada em 4 Provas, pelos jogadores inscritos pelas Delegações e pelos sócios (efectivos), que fazem parte da Secção de Golfe do Clube EDP.

2.5.1 - O apuramento da Classificação Final vai resultar das 2 melhores classificações NET, nas 4 provas a disputar.

2.5.2 - Os 4 melhor classificados nesta modalidade irão estar presentes nas Finais, para receberem os respectivos prémios, conjuntamente com os vencedores das outras modalidades.

2.6 - TÉNIS DE CAMPO: Serão apurados para as Finais um total de 8 Jogadores, distribuídos da seguinte forma por 3 Séries:

Série A – 3 Jogadores

Série B – 3 Jogadores

Série C – 2 Jogadores

2.6.1– As partidas serão disputadas pelos jogadores inscritos pelas Delegações, conforme o estipulado no Regulamento de Participação – máximo de 3 por cada representação.

2.6.2– A Prova desta modalidade será disputada em partidas de 2 sets (melhor resultado), com tie-break no 2º (quando necessário).

2.7 - TÊNIS DE MESA: Serão apurados para as Finas um total de 16 Jogadores, distribuídos da seguinte forma:

Região Norte – 5 Jogadores

Região Centro – 3 Jogadores

Região Tejo – 5 Jogadores

Região Sul – 3 Jogadores

2.7.1– As partidas serão disputadas ao melhor de 5 Jogos.

2.7.2 – Os jogos são vencidos pelo jogador que primeiro faça 11 pontos, a não ser que cheguem os dois empatados aos 10, saindo então vencedor o jogador que na sequência primeiro obtenha 2 pontos de vantagem

2.8 - XADREZ : Para disputa das Finais, serão apurados 16 jogadores, 4 por Região, apurados nas Provas aí realizadas e que obtenham as melhores classificações.

2.8.1 - As Provas vão disputar-se por Séries, em cada Região, sendo constituídas as necessárias para que cada uma desenvolva, da melhor forma, o respectivo apuramento.

2.8.2– Para disputa de uma partida, cada jogador dispõe de 50 minutos.

### **3 - DESEMPATES**

3.1 - Para definir a posição classificativa de Jogadores ou equipas (Futsal), no Final de cada Série, quer sejam disputadas em uma ou mais voltas, será sempre aplicado o seguinte:

3.1.1– Quando existirem jogadores ou equipas (Futsal) empatados, classificar-se-á em 1º lugar (e sucessivamente) quem tenha obtido melhor pontuação no jogo ou Jogos disputados entre si.

3.1.2– Mantendo-se o empate, a desigualdade obter-se-á, através do melhor goal-average verificado entre os empatados/as.

3.1.3 - Persistindo o empate, classificar-se-á, sempre primeiro, quem tiver melhor goal-average geral.

3.1.4 - Se o empate subsistir, o desempate será favorável a quem tenha marcado mais golos (Futsal), maior nº. de sets no (Ténis de Campo) maior nº de jogos no (Ténis de Mesa) melhor média geral de carambolas ( Bilhar Livre) e maior nº de jogos no Bilhar Snooker.

3.1.5 - Na modalidade de Damas o desempate obter-se-á do resultado verificado entre os jogadores empatados, ou pelo maior número de jogos ganhos.

3.1.6 - Na modalidade de Xadrez o desempate será obtido mediante o estabelecido pelas Regras Oficiais.

3.1.7- Para a modalidade de Golfe serão utilizadas as normas específicas das Provas realizadas pela Secção de Golfe do Clube EDP.

3.1.8 - Nas modalidades de Atletismo, Pesca de Rio, Tiro aos Pratos e Tiro Reduzido respeitar-se-á o seguinte:

- a) - Atletismo: Quando existir empates de Pontos, em qualquer uma das Provas disputadas, ou nas duas, o desempate obter-se-á através dos melhores tempos obtidos pelos participantes.
- b) - Pesca de Rio, Tiro aos Pratos e Tiro Reduzido: Nestas modalidades será cumprido o estabelecido, especificamente para cada Prova.

#### **Artigo 14º**

#### **PROTESTOS**

Os Protestos que tenham como fundamento erros técnicos, só poderão ser aceites quando registados e assinados nos Boletins de Jogo ou das Provas, sendo obrigatória a sua confirmação, por escrito, até 3 dias depois da realização das mesmas e acompanhados de 100 Euros. Esta verba, só será restituída, se o protesto for considerado procedente.

#### **Artigo 15º**

#### **PARTICIPANTES A UTILIZAR NAS COMPETIÇÕES**

- 1 – Os participantes nas competições são de acordo com o Regulamento de Participação.
- 2 - Na modalidade de Futsal, o máximo de jogadores a apresentar pelas equipas, em cada jogo da fase regional é de 8 e mais 1 treinador e 1 Delegado/massagista.
  - 2.1 - Nenhuma equipa se pode apresentar, para realizar um jogo, com menos de 5 jogadores.
  - 2.2 – A inscrição de novos jogadores na modalidade de Futsal, deverá obedecer às condições estabelecidas.

#### **Artigo 16º.**

#### **COMPOSIÇÃO E COMPETÊNCIAS DAS MESAS DOS JÚRIS DAS PROVAS**

- 1 - A Mesa do Júri para cada Jogo (Futsal) ou Provas (restantes modalidades), é constituída pelos respetivos membros da Organização, ou por outros que por ela sejam designados.
- 2 - A estes, especialmente quando membros das Delegações Locais, compete-lhes ter todo o equipamento logístico inerente aos respetivos jogos (impressos, bolas, giz, marcação de Bilhar, tabuleiros de Damas e Xadrez, pedras e peças, relógios, cronómetros etc.).
  - 2.1 - Em consonância com a Organização, os participantes devem colaborar, especialmente nas arbitragens dos jogos, quando para isso forem solicitados.
- 3 - Todos os participantes nas Competições devem respeitar as boas normas desportivas e disciplinares.



4 - Em todas as modalidades, as Mesas do Júri serão sempre da responsabilidade da Organização, ou dos seus representantes que, para o efeito sejam por si nomeados.

## Artigo 17º

### **REGULAMENTAÇÃO POR MODALIDADE**

#### 1 – ATLETISMO (Mini-Maratona – 7.500m)

1.1- Nesta modalidade, serão realizadas quatro Provas, nos locais estabelecidos pela Organização de acordo com o ponto 2.1.1 do Artigo 13.

1.2 – O Apuramento para as Finais, resultará das melhores classificações obtidas no conjunto das 2 provas realizadas por cada atleta.

#### 2 - BILHAR LIVRE

2.1 - O apuramento para as Finais dos participantes nesta modalidade, vai ser efetuado por Séries nas 4 Regiões.

2.2 - Serão apurados 8 jogadores, sendo 2 de cada Região.

2.3 – As partidas irão ser disputadas às **75 carambolas**

2.4 – Os jogadores podem usar o seu taco pessoal.

2.5 – As partidas são disputadas livremente, contando os resultados de cada um para a sua classificação.

#### 3 - BILHAR SNOOKER ( bola 8 )

3. 1 - O apuramento de 8 jogadores para as Finais, 2 por Região, é realizado em Séries, nas 4 Regiões.

3.2 – As partidas serão disputadas ao melhor de 3 jogos.

3.3 – Os jogadores podem usar o seu taco pessoal.

3.4 – Os jogos são disputados livremente, contando os resultados de cada jogador, para a sua classificação.

#### 4 - DAMAS CLASSICAS

4.1 - O apuramento de 16 jogadores para as Finais, 4 por Região, é realizado em Séries, nas 4 Regiões.

4.2 - As partidas vão ser disputadas em 4 jogos, pelos participantes das Séries que sejam constituídas.

4.3 – Para a realização de uma partida, cada jogador dispõe de 40 minutos, ou seja, 10 minutos por jogo.

4.4 – Os jogos são disputados em lances livres, pelo que na “abertura”, o jogador que iniciar o jogo, faz livremente o seu primeiro lance.

4.5 – O sorteio das pedras é feito no início de cada partida, iniciando o 1º jogo o participante sorteado com as brancas.

4.6 – Nenhum jogador pode jogar duas vezes com as mesmas pedras (brancas ou pretas).

## 5 – FUTSAL

5.1 - As equipas participantes podem efectuar inscrições de jogadores, desde que estejam dentro dos limites estabelecidos.

5.2– A composição das equipas na Fase Regional, podem ser de 5 a 8 jogadores, desde que estejam regulamentarmente inscritos.

5.2.1– No sentido de salvaguardar o esforço dos jogadores, aconselha-se a que todas as formações participem nos jogos com, pelo menos 1 ou 2 jogadores suplentes.

5.3 – Além do citado no ponto 5.2, cada equipa pode inscrever mais 1 Treinador / Massagista e um Delegado

5.3.1 – Estes elementos, referidos no ponto 5.3, devem obedecer a todos os requisitos estipulados para os participantes nas Competições.

5.4 – A Mesa do Júri e os árbitros são nomeados e credenciados pela Organização, conforme o referido no Artigo 8º, deste Regulamento Geral.

## 6 - GOLFE

6.1 - Nesta modalidade, o apuramento dos 4 melhores jogadores será efectuado pela soma da melhor pontuação (NET) obtida em 2 de 4 Torneios a realizar no âmbito do Calendário da Secção de Golfe, para 2014 e 2015.

6.2 – Para efeito do ponto anterior, serão designadas 2 Torneios em 2014 e 2 Torneios em 2015 integradas no calendário estabelecido pela Secção de Golfe do Clube EDP.

6.3 – As Provas são disputadas pelo sistema STABLEFORD, full handicap.

## 7 – PESCA DE RIO

7.1 – Esta modalidade será efectuada, nas 4 Regiões do Clube, pelos participantes inscritos, sendo apurados para as Finais 5 pescadores por Região.

7.2 – Conforme o previsto no nº 1 do Artigo 53º do Decreto Lei nº. 44623, todos os pescadores devem estar munidos das respectivas licenças de Pesca.

7.3 – A Organização não se responsabiliza, pelos danos causados aos pescadores, pela falta das Licenças de Pesca, da regulamentação da Manga, assim como de qualquer ocorrência não prevista na regulamentação da Prova.

7.4 - Nenhum concorrente pode participar, em qualquer das 3 provas (previstas para a efetivação dos apuramentos), sem que, para o efeito, tenha sido previamente inscrito.

7.5 - Os Membros do Júri e Fiscais da Prova terão identificação própria, de modo a serem distinguidos dos pescadores.

7.6 - As regras apresentadas, conjuntamente com o Programa de cada Concurso, regerão tudo o que se referir a matérias da Prova.

## 8 – TÊNIS DE CAMPO

8.1 – De acordo com o Regulamento de Participação, o Apuramento para as Finais vai disputar-se, em partidas singulares.

8.2 – Os participantes, divididos por 3 Séries, disputam o apuramento dos 8 elementos para as Finais.

8.3 – As partidas irão ser disputadas ao melhor de 2 sets, com Tie-Break. ao 2º (se necessário).

8.4 - Em casos excecionais, intempéries, falhas de luz, etc., os jogos serão realizados em 1 pró-set, de 9 jogos, com Tie-Break no 17º jogo.

## 9 - TÊNIS DE MESA

9.1 – Das 4 Regiões são apurados para as Finais 16 participantes.

9.2 – As partidas são disputadas ao melhor de 5 jogos.

9.3 - Cada jogo é vencido pelo jogador que primeiro obtenha 11 pontos, a não ser que ambos cheguem a uma contagem igual a 10 pontos, saindo então vencedor o que nas vantagens primeiro obtenha a diferença de 2 pontos, conforme ponto 2.7.2 do Artigo 13.

## 10 – TIRO AOS PRATOS

10.1 – As provas desta modalidade vão disputar-se nas 4 Regiões do Clube EDP, pelos atiradores inscritos, sendo apurados 4 por Região.

10.2 - Em cada Região, em locais a determinar, serão realizadas 2 Provas.

10.3 - As Provas são realizadas de acordo com o Regulamento e Regras, para o efeito instituídas.

10.4 - Os Atiradores que faltem à chamada, ou que não se apresentem na Linha de Tiro à hora marcada, serão desclassificados, salvo se o Júri da Prova entender como justificados os motivos que originaram o seu atraso.

10.5 – Os cartuchos e os pratos serão fornecidos pela Organização, sendo os mesmos de acordo com as normas estabelecidas pelo Regulamento de Tiro aos Pratos da Federação Portuguesa de Tiro com Armas de Caça.

10.6 - As armas a utilizar pelos concorrentes têm de ser a dos próprios e devidamente legalizadas.

10.7 – Todos os Participantes têm de estar legalizados e terem sempre consigo a indispensável documentação.

10.8 - O Seguro das Provas será da responsabilidade da Organização.

10.9 – As Regras de Segurança, a cumprir, são as estabelecidas no Regulamento Geral de Provas oficiais, da Federação Portuguesa de Tiro com Armas de Caça.

10.10 – Todos os Atiradores deverão estar abrangidos pelas leis vigentes nesta modalidade.

## 11 - TIRO REDUZIDO

11.1 - As Provas a realizar, duas (2) em cada Região, vão ser disputadas pelos atiradores inscritos nesta modalidade, sendo apurados 4 atiradores por Região.

11.2 - As Provas são realizadas pelas Normas e Regras instituídas.

11.3 - Os Atiradores que faltem à chamada, ou que não se apresentem na Linha de Tiro, serão desclassificados, salvo se o Júri da Prova, entender como justificados os motivos que originaram o seu atraso.

11.4 – Os alvos são da responsabilidade da Organização e os chumbos são facultativos, podendo os atiradores usar os que habitualmente utilizam ou recorrer aos que a organização disponibilizará.

11.5 – As armas, desde que obedeçam às normas estipuladas, podem ser dos próprios, das Delegações, ou de outros participantes na Prova.

11.6 – As Regras de Segurança são as inseridas no Regulamento Geral das Provas Oficiais desta modalidade.

11.7 – Todos os Atiradores deverão estar abrangidos pelas Leis vigentes desta modalidade.

## 12 - XADREZ

12.1 - O apuramento de 16 jogadores para as Finais, 4 por Região, é realizado em Séries, nas 4 Regiões

12.2 – As partidas serão jogadas em sessões até 100 minutos (50 minutos por jogador).

12.3 – Quando as partidas tenham de ser pontualmente suspensas, elas terão de ser reiniciadas ½ hora depois.

12.4 – As peças devem ser sorteadas no início de cada partida.

### **Artigo 18º**

#### **CASOS OMISSOS**

Os casos omissos serão tratados, conforme o seu âmbito, pelos Júris das Provas ou Jogos, pela Organização e pelo Conselho Técnico e de Disciplina.

Porto, 30 de Setembro de 2013

P/ ORGANIZAÇÃO

